ピッチングマシーン

使　用　機　器　の　概　要

・おもちゃのピッチングマシーンを使用。
・スイッチでオンオフができるように改造している。

こ　ん　な　教　材　・　教　具

・ピンポン球を飛ばすことができる。豆まきのときに、鬼の絵を倒す際によく使用する。
・スイッチでコントロールして飛ばすことができる。
・ピンポン球以外でも、軽い物を飛ばすことができる。筆をレバーに固定して、飛ばし絵をしたこともある。

（こんな子どもに使用しました）

・ボールを投げることが難しい子ども。
・絵筆が持てないけど、ダイナミックな絵を描きたい子ども。

指　導　の　ね　ら　い　（目標）

・目標物に向かってスイッチでコントロールしてボールを飛ばすことができる。
・レバーに固定した絵筆をスイッチで操作することができる。

指　導　後　の　変　化

・鬼の的が倒れると笑顔を見せた。
・紙に描かれたダイナミックな絵を見て、笑顔がこぼれ何度も操作をしていた。

キーワード

・身体の動き
・図工・美術
・自作

使用する機器

教　材　・　教　具　の　作　り　方　・　使　用　の　仕　方

〇使用の仕方

（ピンポン球などを飛ばす）

①青いレーンにピンポン球を並べる。

②改造した箇所にスイッチを差し込む。（時間のコントロールが難しい場合は、タイマーを間に設定すると利用しやすくなる）

③的に注意を向けさせてから、スイッチを操作するように促す。

（絵筆で絵を描く）

①レバーに絵筆を固定する。

②絵筆に絵の具を付ける。（あまり水を多く付けないようにする）

③改造した箇所にスイッチを差し込む。（時間のコントロールが難しい場合は、タイマーを間に設定すると利用しやすくなる）

④スイッチを操作するように促す。（絵筆からの絵の具が、天井から床まで飛び散るので、汚れには注意した方がよい）