

すごろくをしよう（なにができるかな）

使用機器の概要

- ・ P C (Windows)
- ・ 「とっすい☆しゃつぷお〜」 フリーソフト

こんな教材・教具

- ・ 事前に入れた人物写真がランダムで表示される。
- ・ 1～6の数字や●を1～6個描かれた物を入れておくと、サイコロにもなる。

キーワード

- ・ コミュニケーション
- ・ 教科学習(生単)

使用する機器

モニタ(TV)
パソコン
改造マウス
スイッチ

（こんな子どもに使用しました）

- ・ 肢体部門重度重複。
- ・ テレビ画面を意識したりよく見たりする。
- ・ 大型のサイコロを転がせても目を確認することが難しい。
- ・ 車椅子にテーブルを付けている生徒は、サイコロが転がる場所によっては確認しづらい。

指導のねらい（目標）

- ・ すごろく(お正月遊び)を楽しむ。
- ・ 自分でサイコロを操作し、出目を確認することができる。

指導後の変化

- ・ 進んでスイッチに手を伸ばしたり、シャッフルが始まると画面に顔や視線向けるようになった。

教材・教具の作り方・使用の仕方

● フリーソフト

【 タイトル 】 とっすい☆しゃっふお～

【 バージョン 】 1.5.2

【 動作環境 】 Windows XP 以降、動作には.NET Framework 2.0 が必要。

【 制 作 者 】 かくれんぼ

・「スタート」を押すとシャッフルが始まり、再度押すとシャッフルが止まり画像が表示される。

● 作り方

- ・使用する写真(画像)を準備する。
- ・事前に指定したフォルダに使用する写真(画像)を入れる。

● 使い方

- ・「スタート」ボタンをクリックすると、効果音と共に事前に指定したフォルダ内の画像ファイルがランダムに現れ、最後の1枚で止まる。
- ・設定次第では特定の画像を必ず選ぶようにする等できる。

★ 参考までに…

※ 枚数が少ない場合は複数枚準備しておく方がよい 枚数とシャッフル時間は比例するため、少ないとあっという間に終わってしまう。

※ フォルダに入れた写真(画像)はランダムに全て表示されるため、画像サイズによっては各画像に枠を付けていた方が最終表示された画像が分かりやすいと思われる。