フィルムケーススイッチ

使 用 機 器 の 概 要

- ・使用済みのフィルムケースを使用。
- ・ゲーム用のボタンスイッチを取り付けている。

こ ん な 教 材 ・ 教 具

- ・指先などで軽く押す力でスイッチがオンになる。
- ・軽いため持っても負担感はない。
- ・「どっちもクリップ」を使用することで押すことが可能な場所な らどこでも使用できる。

キーワード

- ・身体の動き
- ・ICT 環境
- ・スイッチ
- 周辺機器等
- ・自作

使用する機器



(こんな子どもに使用しました)

- ・意図的に指先に力を入れることが可能な子ども。
- ・足やほぼ等意図的に動かす身体の部位がある子ども。 (意図的に動かす動きの幅が1cm程度ある子ども)

指 導 の ね ら い (目標)

・スイッチを使用することで様々なおもちゃや ICT 機器を操作する ことができる。

指導後の変化

- ・より意図的な身体の動きが増えてきた。
- ・操作ができたときの表情などに変化が見られた。

教材・教具の作り方・使用の仕方

○作り方

- ①使用済みのフィルムケースとボタンスイッチ、ケーブル、3.5mm ジャックを用意する。
- ②フィルムケースの底に穴を開け、ケーブルを通しボタンスイッチをケースの蓋の代わりにはめる。
- ③ボタンスイッチと 3.5mm ジャックに、それぞれケーブルをハンダで接続する。

○使用の仕方

- ①手に握れる場合は、握って動きやすい指でボタンを押す。
- ②足等動きやすい部分に「どっちもクリップ」等で固定して使用する。(足やほほ、指先、腕、足の太もも、頭等、動かしやすい部位に取り付けて使用する。